

基本データ

日時：2019/02/16 11:30-15:30

場所：生協会館2階 ゲストルーム

運営体制：

職員 1名 | 学生委員 16名

参加者数：31名(新入生)

目的/概要

推薦合格者を対象に、大学生活を迎えるにあたっての不安の1つである友達作りに着目して、この企画で友達を作ってもらい、不安を解消することを目的に行なわれた企画。

コンテンツ

<午前の部>

- ・自己紹介タイム(10分)
- ・伝言ゲーム(20分)
- ・イントロゲーム(5分)
- ・おしゃべりタイム
～現役大学生の声を
聞こう～(15分)

<午後の部>

- ・自己紹介タイム(10分)
- ・ジェスチャーゲーム(15分)
- ・「～といえば」ゲーム(15分)
- ・現役大学生との
質問タイム(30分)

01 友達作りだけでなく、 大学での生活にも寄り添う

新入生の不安解消を幅広く行う工夫が◎

新入生が大学生活を送る上での不安の中で、友達作りの不安に着目して行った企画です！内容としては、班別対抗ゲームでの交流が中心です。この企画の中で、現役大学生から「授業」「サークル・部活」「下宿・通い」などの**大学生活そのものの不安についてお話を聞く時間**もありました。先輩のお話を聞くことで、新入生は大学生活のイメージが少し膨らんだのではないかと思います！

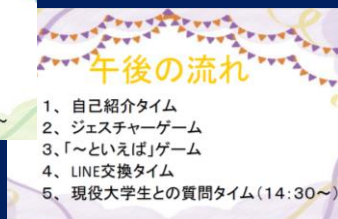
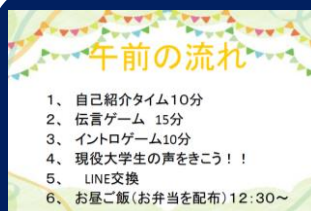


現役大学生が
新入生にお話
している様子
です！

02 より多くの新入生同士が友達 になれるきっかけづくり

午前の部と午後の部で班替え

この企画は午前の部・午後の部を通して、1つの流れとなっていますが、途中で班替えを行うことで、より多くの新入生同士が友達になれる機会をつくる工夫をしています。新入生だけでなく現役大学生とも交流の場を増やすことで、大学に入学してから頼れる人が増えたと思います！



03 その日のうちに 学生委員で振り返り

企画後の新入生の様子や反応に着目！

振り返りでは、良かった点、これから改善できそうな点について共有しました。その中でも良かった点でたくさん出ていたのが、「実際に参加してくれた参加者同士が打ち解けて、最後には友達になっていたよね。」ということです。振り返りの中で、**参加者の様子から、友達作りのために行なったこの企画の目的が達成できている**ことを確認し合うことができました！



当日の参加者の
様子です！
こんな姿を想像して振り返りをしていました！

訪問者からひとこと

振り返りを行うときは、改善点だけでなく、良かった点を出し合い、自分たちの活動の良さを再確認できるといいですね！

