

基本データ

日時：2019/03/30 14:00-17:00

場所：学生会館2階 食堂

運営体制：

職員2名 | 学生委員4名 | 学生事務局2名(サポート)

参加者数：29名(新入生)

目的/概要

入学式前に新入生同士の交流の場を設け、友達づくりをしてもらうことで、安心して入学式を迎えてもらう。
また、上級生に新生活における不安を相談することにより、不安解消をしてもらう。

コンテンツ

- ・開会の挨拶/生協学生委員会についての説明(10分)
- ・アイスブレイク(バースデーチェーン・他己紹介)(20分)
- ・ミッションインポッシブル(1時間10分)
- ・もぐもぐタイム/アンケート記入(1時間)
- ・順位発表・景品授与(10分)
- ・記念撮影/閉会の挨拶(10分)

01 動画を用いた 分かりやすい説明！

生協学生委員会がどのような団体なのか、
簡潔に分かりやすく説明！

学生委員の人数が少ない中で、職員さんとの連携を上手くとることにより、生協学生委員会がどのような活動をしているのか、動画を用いて分かりやすく説明することが出来ました。動画は開会の前から繰り返し流し、新入生から見てもパッと見て情報が入りやすく、学生委員会の魅力が伝わる説明でした◎



◀学生委員全員で自己紹介をしたり、活動内容を説明する様子

02 自分たちが参加したいと 思えるような企画に！！

新入生の立場に立って考え、自分たちも楽しむ

各班に挑戦してもらう8つのミッションの中には新入生同士が協力し合うことでクリアできるというものがある。その中で、コミュニケーションが自然ととれて新入生同士が仲良くなれるような工夫がなされていました！「自分たちが参加者として参加したい！」という声を漏らしながら準備を進めていたのが素敵です◎ キーワードを集めると次の新歓企画の宣伝になっており、企画参加を促す工夫もなされていました。

ミッションカード

- ① 勝ち抜け！早急クイズ (2〜8分 選択可) 難易度☆☆☆☆
 - ② 単語穴埋めクイズ 難易度☆☆☆☆
 - ③ タヌローを探せ！ 難易度☆☆☆☆
 - ④ ジェスチャーゲーム 難易度☆☆☆☆
 - ⑤ 1時間45分の謎 難易度☆☆☆☆
 - ⑥ 絵描き歌ゲーム 難易度☆☆☆☆
 - ⑦ 紙コップを落とせ！ 難易度☆☆☆☆
 - ⑧ 歌手当て 難易度☆☆☆☆
- 最初のキーワード読込に備えて！

新入生同士が協力し合いながら楽しめるようなミッションが数多くあり盛り上がりました！難易度をつけたり順番は選択制にして混雑緩和を図るなどの工夫も！

03 少人数制にすることで 一人一人丁寧に対応

新入生の不安解消を第一に考える

新入生同士が話しやすい環境づくりや、新生活で不安に思っていることを上回生に相談しやすいようにするため、少人数制にして、一人ひとり丁寧に相談にのって親身な対応を心がけていました。

GLを初めて経験する学生委員も積極的に新入生に話しかけて相談にのる姿が印象的でした。



◀少人数制の班で丁寧に対応する様子

訪問者からひとこと

学生委員も職員の方も運営側が楽しんでいたので、新入生にもその雰囲気伝わって盛り上がりつつあったという印象でした。反省会も企画当日に行い、新入生の不安解消には他に何が必要かということも考えられていたので、次年度に向けて活かしていきたいですね◎



関西北陸ブロック
学生事務局
[吉山 理梨子]

